



welkom

Data gedreven aanpak:
Onderwijs

Even voorstellen..



Desirée Joosten-ten Brinke
Decaan faculteit
Onderwijswetenschappen Open
Universiteit en Hoogleraar Leren
van volwassenen



Martine Hermans
Project Manager
Centre for Actionable Research
van de Open Universiteit

Data gedreven aanpak: Onderwijs

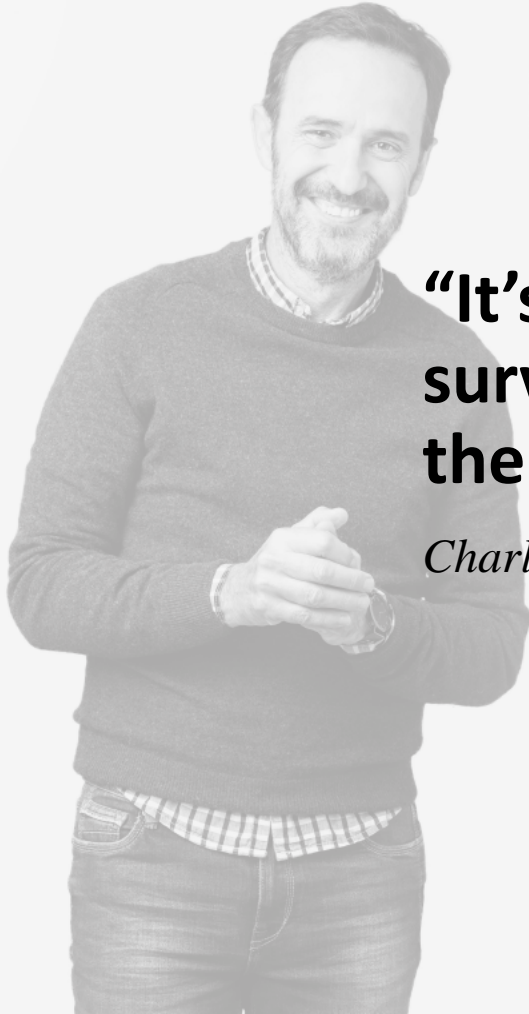
Agenda

14.40 – 15.00u *Introductie Brightlands EdTech lab*

15.00 – 15.30u *Open discussie*

- Eerste indruk
- Feedback
- Ideeën
- Samenwerkingskansen





“It’s not the strongest people who survive, nor the most intelligent, but the one most responsive to change.”

Charles Darwin, 1809

VERLEG
KOERS

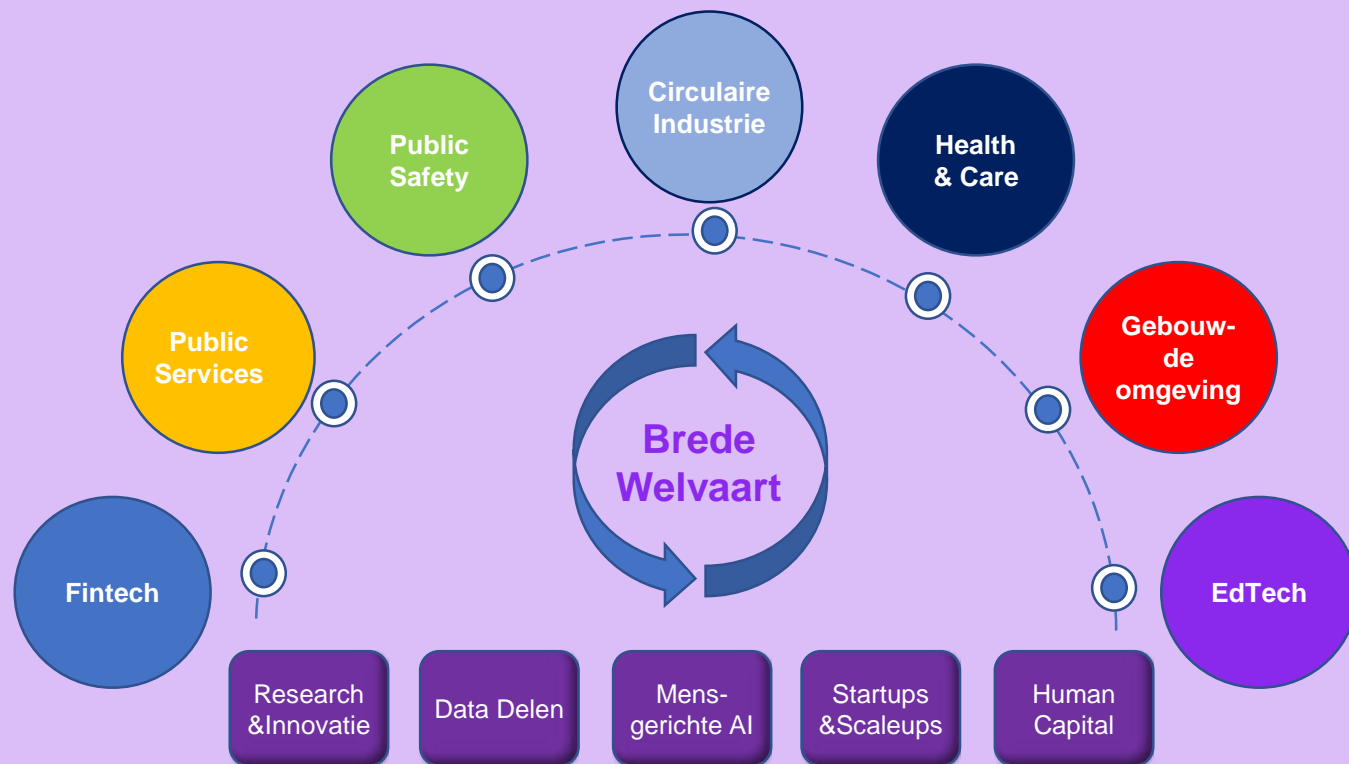


AI-hub Brightlands: één van de 7 landelijke hubs



- Noord (Groningen);
- Amsterdam;
- Zuid-Holland;
- Midden-Nederland;
- Brainport,
- Oost-Nederland
- **Brightlands**

Profiel AI-hub Brightlands





DENK
ANDERS



Brightlands EdTech lab

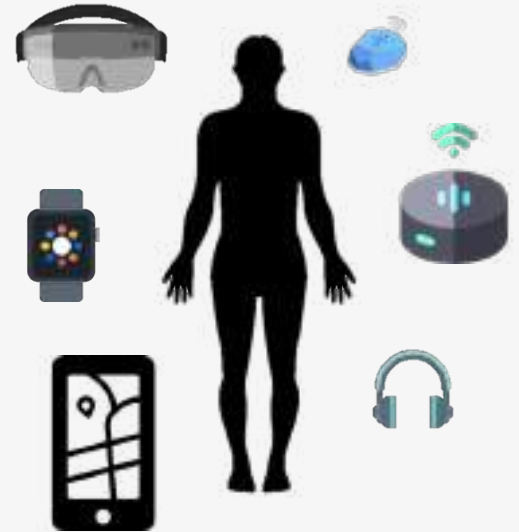


**KANSEN VAN
DATA SCIENCE
EN AI IN HET
ONDERWIJS
VERZILVEREN**



Brightlands EdTech lab

- Innovatie binnen het onderwijs stimuleren, faciliteren en versnellen
- Samen ontdekken, samen leren
- Interdisciplinaire onderzoeks- en ontwikkelprojecten in Quadrupel Helix verband
- Eigen ontwikkelcapaciteit voor projecten
- Verzilveren van (wetenschappelijke) kennis en onderzoeksresultaten in de praktijk (evidence-based)





*Technologische
onderwijsinnovatie,
mens- en
praktijkgericht*



Brightlands EdTech lab

Onderwerpen en thema's

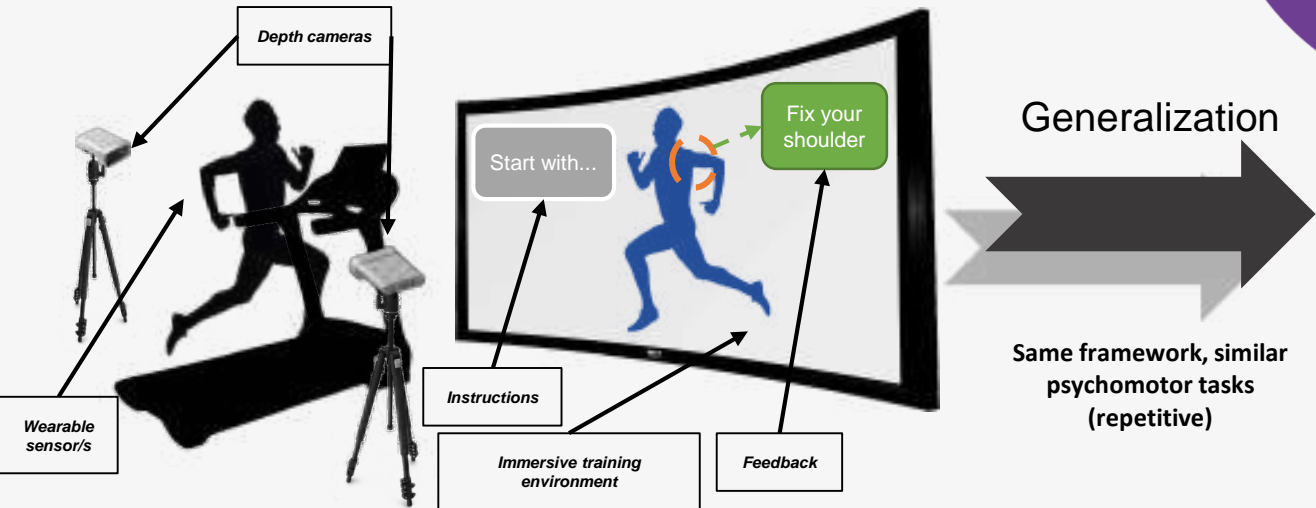
- Data Science en AI in het onderwijs
- Mobile & Seamless learning
- Serious Games and Gamification
- Multimodal Learning Experiences
- Human-Robot interactie/applicaties in het onderwijs
- Skill Training
- ...



INSPIRE LEARNER

Psychomotor Skill Training

*Immersive Multimodal Training Environments
for Psychomotor Skills Training*



Same framework, similar
psychomotor tasks
(repetitive)

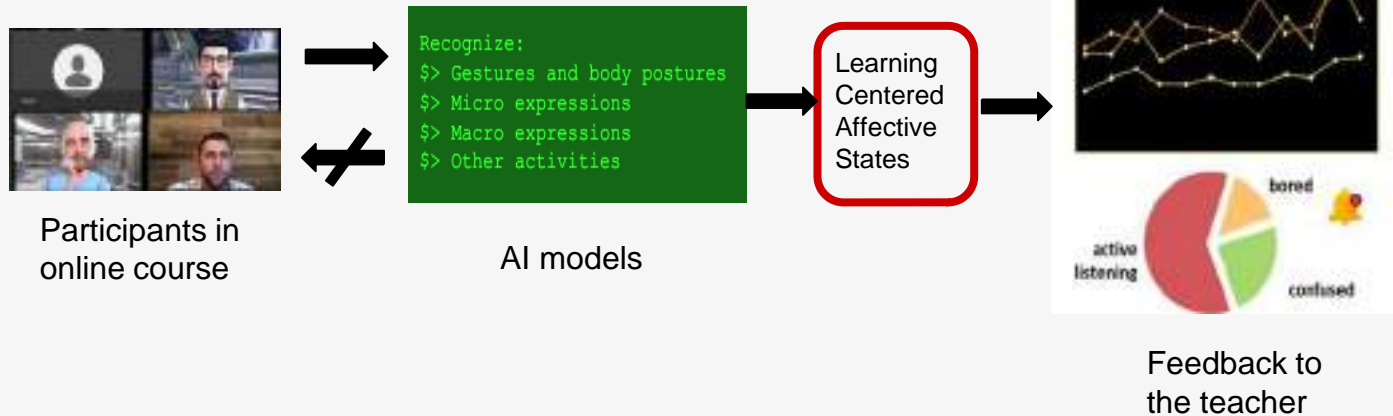
Human Robot Interaction

“Examining the impact of data augmentation for psychomotor skills training in human-robot interaction” (digital twins)



Sense the Classroom

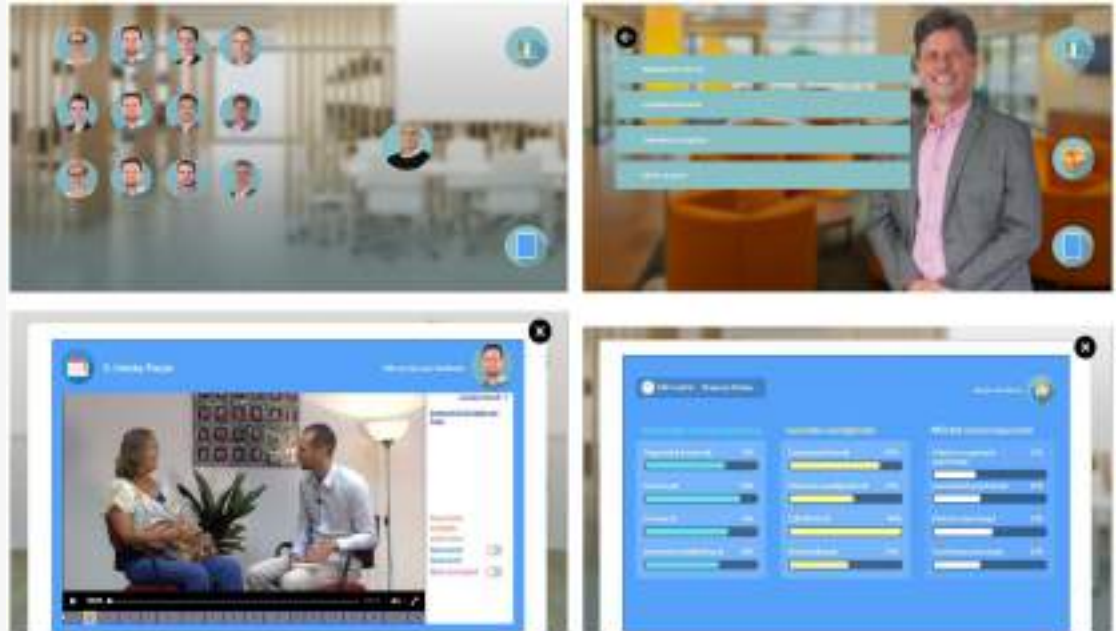
- AI-supported Synchronous Online Education for a Resilient New Normal



Serious Games and Gamification

EMERGO Methode en Platform

- Ontwerp
- Productie
- Run-time
- Evaluatie



Mobile and Seamless Learning

Flexibel en continu leren in
verschillende contexten



YOUplay: mobile,
location-based
learning games



DURA

Open discussie

- Vragen?
- Eerste indruk
- Feedback
- Ideeën
- Samenwerkingskansen

Sluit jij je ook aan bij onze missie om het onderwijs in Nederland toekomst besteding te maken?



**Waar kon ik
me ook
alweer
aanmelden?**



**BEDANKT
VOOR
UW
AANDACHT**

Open Universiteit



WWW.OU.NL